

Il ne peut pas y avoir plus de deux phases au cours d'une compétition (phase qualificative + phase finale).

1. FORMAT DES TABLEAUX

Format de tableau possible en fonction du nombre de joueurs/paires participant.

Ne sont pas concernés par ces formats :

- Les compétitions Promobad ;
- Les championnats de France individuels.

		Poule de 3	Poule de 4	Poule de 5	Poule de 6	Poule de 7	Elimination Directe
Nombre de joueurs/paires participant	3	1					Possible
	4		1				
	5			1			
	6	2					
	7	1	1		1		
	8		2				
	9	3					
	10		1	1			
	11	2		2			
	12	1	2				
				1	1		
			3				
		4					
				2			
	13 à 32	Possible mais limité à 10 poules (*)					
	33 et plus						
							Obligatoire

(*) Conformément à l'article 3.2.2.5 du RGC

2. FORMATS DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES OU PAR EQUIPES POSSIBLES

Les compétitions proposant les formats ci-dessous peuvent également être déclarées en tant que Rencontres Promobads

2.1. Compétitions individuelles

Format de compétition	Description sommaire	Code informatique	Type d'export	Impact Points / Classement
Poule unique de 3, 4, 5, 6 ou 7 joueurs / paires	Tous les joueurs / paires d'une même poule se rencontrent	PO <i>Poule</i>	Compétition individuelle	Oui
Poules de 3, 4, 5 ou 6 joueurs / paires	La phase de poules est suivie par un tableau en élimination directe	PO ED <i>Poules vers élimination Directe</i>	Compétition individuelle	Oui
	La phase de poules est suivie par un tableau en élimination directe. Les premiers de chaque poule se rencontrent, les seconds se rencontrent et ainsi de suite (classement intégral)	PO XED <i>Poules vers plusieurs tableaux à élimination directe</i>		
	La phase de poules est suivie d'une autre phase de poules regroupant les joueurs / paires ayant obtenu le même classement (classement intégral).	PO PO <i>Poules vers Poules</i>		
	La phase de poules est suivie par un tableau en élimination directe et une consolante (classement intégral).	PO 2ED <i>Poules vers 2 tableaux à élimination directe</i>		
Ronde suisse	A chaque tour, le 1° rencontre le 2°, le 3° rencontre le 4° et ainsi de suite	RS <i>Ronde suisse</i>	Au match (consolidation par tour)	Oui
Tableau à élimination directe	Seuls les qualifiés continuent à jouer jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.	ED <i>Elimination directe</i>	Compétition individuelle	Oui
Tableau à entrées progressives ¹	L'entrée en compétition des paires ou des joueurs est échelonnée en fonction de leur classement.	ED <i>Elimination directe</i>	Compétition individuelle	Oui

2.2. Compétitions par équipes

Format de compétition	Description sommaire	Code informatique	Type d'export	Impact Points / Classement
Championnats interclubs		V2	Au match (consolidation par tour)	IC
Tournoi par équipes	Compétition par équipes en poules, poules A/R ou élimination directe. Une équipe doit comprendre au moins 2 joueurs pour un minimum de 3 matchs	V2	Au match (consolidation par tour)	IC

¹ Utilisable uniquement dans le cadre des grands championnats (France, régionaux et départementaux)

3. FORMATS DES COMPETITIONS NON COMPATIBLES POONA

Ces formats ne permettent pas pour l'instant l'intégration des résultats dans Poona, et ne peuvent pas être utilisés dans le cadre de compétitions officielles.

Ils intégreront la liste des formats compatibles Poona quand les développements informatiques (Poona, Myffbad et logiciels de compétitions) rendront possible l'intégration des résultats.

Format de compétition	Description sommaire	Code informatique	Type d'export	Impact Points / Classement
Course à élimination	On élimine les derniers de poule à chaque tour jusqu'à être en mesure d'organiser un tableau à élimination directe.	-	Au match (consolidation par tour)	Oui
Double à la mêlée	Les équipes (partenaires et adversaires) sont tirées au sort à chaque tour. Un joueur peut avoir un partenaire différent à chaque tour.	-	Au match (consolidation par tour)	Oui
Duplicate	Une équipe ou un joueur (en général la ou le mieux classé(e) ou identifié(e) comme le plus fort) est déclaré référent. Chaque autre équipe ou joueur a pour défi de tenter de battre ce référent ou au moins de réaliser le meilleur score face à lui.	-	Opération promotionnelle	Non
Montante descendante	Les joueurs montent et descendent d'un terrain selon qu'ils gagnent ou perdent leur match	MD <i>Montante descendante</i>	Au match (consolidation par tour)	Oui
Pyramide	Une équipe ou un joueur défie une autre équipe ou un autre joueur mieux classé. Ils échangent leurs places au classement si le défi est remporté.	-	Au match (consolidation par tour)	Oui
Ronde italienne par équipes	La rencontre se déroule sur un seul terrain en une seule manche et est composée d'une suite de matchs enchaînés.	RI <i>Ronde italienne</i>	Au match (consolidation par tour)	Pondération
Tableau à double repêchage	Arbre à élimination directe où les perdants de chaque tour alimentent un autre arbre à élimination directe. Le vainqueur du deuxième arbre termine 3 ^e du tableau	DR <i>Double repêchage</i>	Au match (consolidation par tour)	Pondération
3 matchs perdus, éliminé !	Chaque joueur / paire reste en jeu tant qu'il n'a pas perdu trois fois. Le tournoi se termine quand il ne reste plus qu'une équipe.	TR <i>Triple repêchage</i>	Au match (consolidation par tour)	Pondération